

Приложение к приказу  
от 11 сентября 2020 года № 125

Приложение 1 к приказу  
от 11 марта 2020 года № 40

## **ПОЛОЖЕНИЕ о проведении интеллектуального фестиваля среди молодёжных волон- тёрских объединений «Щит предков»**

### **1. Общие положения**

Интеллектуальный фестиваль «Щит предков» включает несколько игр, посвященных знаменательным датам отечественной истории:

- 640-й годовщине Куликовской битвы;
- 500-летию Тульского кремля и начала возведения Большой засечной черты;
- 75-летию Победы в Великой Отечественной войне.

### **2. Цели**

Фестиваль проводится с целью патриотического воспитания молодого поколения, воспитания уважения к героическому прошлому родной страны, истории своей малой родины.

### **3. Задачи**

- углубление знаний российской истории, расширение кругозора у подростков и молодежи;
- популяризация интеллектуальных игр как средства активного досуга современного молодого поколения;
- совершенствование форм и методов организации интеллектуально-познавательных мероприятий;
- развитие навыков индивидуальной и коллективной умственной работы;
- развитие нестандартного мышления и раскрытие интеллектуального потенциала подростков и молодежи;
- развитие навыков межличностного общения подростков и молодежи;
- популяризация волонтёрского движения.

### **4. Организаторы фестиваля**

Организатором интеллектуального фестиваля «Щит предков» является ГУК ТО «Объединение центров развития культуры». Организатор формирует оргкомитет фестиваля, который:

- разрабатывает регламент проведения серии игр;
- следит за соблюдением регламентов игр;

- обеспечивает общую организацию игр (подготавливает пакет вопросов, формирует состав жюри, ведет прием заявок и регистрацию команд, обеспечивает их игровыми местами и бланками для ответов, оборудует помещение столами и стульями, аудиосредствами, разрабатывает сценарий проведения);
- проводит награждение победителей и объявляет итоговые результаты всем командам-участницам.

## 5. Время и место проведения

Фестиваль проводится **22 октября** на территории Организатора по адресу: г. Тула, ул. 9 Мая, д. 1-а, творческое пространство «Девятка». Начало фестиваля – в **17:00**. Оргкомитет фестиваля оставляет за собой право изменять дату и время проведения мероприятия с обязательным уведомлением руководителей команд и публикацией уточненной информации на официальном сайте учреждения: <http://ocktula.ru/> и в группе в социальной сети «ВКонтакте» творческого пространства «Девятка».

## 6. Участники и условия участия

- 6.1. В фестивале могут принять участие представители волонтёрских объединений в возрасте 15–19 лет.
- 6.2. Форма участия в играх – командная. Состав команды 5 человек (4 игрока и один капитан). Каждая команда должна выбрать название.
- 6.3. Максимальное количество команд – **5 шт.** В случае, если заявок окажется больше, предпочтение отдадут тем командам, чьи заявки присланы первыми.
- 6.4. Регистрация команд осуществляется оргкомитетом на основании заявки, которую необходимо отправить не позднее **12 октября 2020 года** по форме, указанной в Приложении № 1, на e-mail: [festproekt@tularegion.org](mailto:festproekt@tularegion.org), с обязательной пометкой «Заявка на фестиваль «Щит предков». Заявки, присланные после указанной даты, не принимаются.
- 6.5. Каждая команда прибывает на игру в сопровождении куратора (не моложе 18-ти лет) за полчаса до начала фестиваля. Зрители и болельщики на площадку проведения фестиваля не допускаются.
- 6.6. Куратор передает в Оргкомитет фестиваля согласия на обработку персональных данных на каждого несовершеннолетнего (Приложение № 2) и каждого совершеннолетнего участника команды (Приложение № 3).
- 6.7. Участие в играх фестиваля бесплатное.

## 7. Жюри

- 7.1. В состав жюри входят специалисты Тульской области в сфере истории и краеведения, разработчики вопросов, редактор, представители волонтёрских движений. В его компетенцию входит:
  - принятие решений по зачету спорных ответов серии игр интеллектуального фестиваля;

- оценка правильности ответов по собственному усмотрению, принимая во внимание указания редактора по критериям зачета;
- применение дисциплинарных (штрафных) санкций к допустившей нарушение команде в соответствии с пунктом 10.4 настоящего Положения.

7.2. Решение жюри протоколируется, является окончательным и обсуждению не подлежит.

7.3. Жюри вправе принять решение об уменьшении количества игр.

## 8. Регламент проведения фестиваля

8.1. Интеллектуальный фестиваль включает серию игр:

- игра «Азбука», в которой нужно отгадать загаданные изображениями слова, начинающиеся на 30 букв русского алфавита, и вписать их в бланк ответа. Играют одновременно все команды. За каждый правильный ответ команда получает **1 балл**. Максимальное количество баллов за этот этап – **30**. Время демонстрации одной картинки – **10 секунд**.

- чемпионат «Что? Где? Когда?» проводится по трем блокам: 1-й блок посвящен 640-й годовщине Куликовской битвы; 2-й блок – 500-летию Тульского кремля и началу возведения Большой засечной черты; 3-й блок – 75-летию Победы в Великой Отечественной войне. Общее количество вопросов - **20**. Представляет собой спортивную версию игры. Играют одновременно все команды. Ведущий читает вопрос. По сигналу начинается отсчет времени для его обсуждения. Для этого отводится **1 минута**. За **10 секунд** до истечения минуты обсуждения раздается второй звуковой сигнал. По истечении минуты раздается третий звуковой сигнал. В течение минуты обсуждения команда записывает свой ответ на номерном бланке, после чего капитан поднимает бланк вверх. Ответы собирают наблюдатели и передают их жюри. Ответы, поданные наблюдателям после третьего звукового сигнала, не принимаются. После каждого вопроса ведущий зачитывает правильный ответ.

Каждый правильный ответ оценивается в **3 балла**. Максимальное количество баллов за чемпионат – **60**.

После чемпионата «Что? Где? Когда?» объявляется технический перерыв, во время которого жюри подсчитывает баллы за две игры.

- игра «Лица истории». Командам требуется узнать 9 изображённых на портретах или фотографиях полководцев, военачальников и государственных деятелей эпох, отраженных в положении. Играет вся команда. Правильный ответ оценивается в **1 балл**. **Максимальное количество баллов – 9**. На ответ отводится **3 минуты**. По сигналу начинается отсчет времени для обсуждения. По истечении первой и второй минуты раздаются второй и третий звуковые сигналы. За **10 секунд** до истечения времени раздается четвёртый звуковой сигнал. По истечении 3-х минут раздается пятый звуковой сигнал. В течение данного времени команда записывает свои варианты ответов на соответствующем бланке, после чего капитан поднимает бланк вверх. Время подачи ответа ограничено временем обсуждения. Ответы собирают наблюдатели и передают их жюри. Ответы, поданные наблюдателям после третьего звукового сигнала, не принимаются. Затем ведущий зачитывает правильные ответы.

- «Своя игра». Командам предлагается 6 тем вопросов повышенной сложности, по одному вопросу в каждой. Правильный ответ на вопрос в этой игре оценивается в **9 баллов**. Участвуют все команды. Капитаны команд по очереди, начиная с команды, набравшей наименьшее количество баллов, убирают по одной теме, пока не останется единственная. Вопрос на эту тему и будет разыгрываться. Ведущий зачитывает вопрос. На обсуждение ответа даётся **1 минута**, отсчёт которой начинается по звуковому сигналу. За **10 секунд** до истечения минуты раздается второй звуковой сигнал. По истечении минуты раздается третий звуковой сигнал. В течение данного времени команда записывает свой вариант ответа на соответствующем бланке, после чего капитан поднимает бланк вверх. Время подачи ответа ограничено временем обсуждения. Ответы собирают наблюдатели и передают их жюри. Ответы, поданные наблюдателям после третьего звукового сигнала, не принимаются. Затем ведущий зачитывает правильный ответ.

- игра «Битва капитанов», проводится в случае равенства баллов у двух или более команд, претендующих на призовые места. Капитанам по очереди будут задаваться вопросы, по 5 каждому. Очередность ответов определяется жребием. Игра проводится в формате послематчевых пенальти. Если после того, как игроки ответили на все 5 вопросов, счёт остался равным, игра продолжается до первого проигрыша, т.е. в каждом последующем круге чтобы остаться в игре капитанам необходимо давать верные ответы, после каждого круга игроки, давшие неверные ответы, выбывают. Если же за один круг никто не ответил верно на свой вопрос, игра продолжается. За каждый правильный ответ начисляется **1 балл**. Победителем будет считаться игрок, давший единственный верный ответ за один круг.

8.2. Все баллы команд фиксируются в протоколах.

## 9. Награждение победителей

Победителями интеллектуального фестиваля станут 3 команды, набравшие наибольшее количество баллов. Все команды награждаются грамотами за участие, победители получают дипломы I, II, III степени. Жюри вправе учредить специальные призы фестиваля.

## 10. Ответственность

10.1. За игровым столом может находиться только **5 игроков**. Запрещается в ходе турнира играть за две команды – ни одновременно, ни в разное время. Замены игроков не предусматриваются.

10.2. Во время минуты обсуждения игрокам запрещается мешать другим командам, покидать свои места, возвращаться на свои места, пользоваться справочной литературой, мобильными телефонами и другими гаджетами.

10.3. Во время проведения игр командам запрещается общение с ведущим и наблюдателями.

10.4. Команды, нарушающие правила игры, могут быть наказаны штрафами (**минус 1 балл**), что также фиксируется в протоколе. При повторных нарушениях команда по решению жюри может быть отстранена от участия в соревновании с

аннулированием ее результатов. Ответы от отстраненной от участия в соревновании команды не принимаются.

10.5. Ответственность за умышленное либо неумышленное повреждение имущества в местах проведения мероприятий несёт лицо, непосредственно его совершившее.

10.6. По всем вопросам, не оговорённым в данном Положении, участники фестиваля несут ответственность в соответствии с действующим законодательством РФ.

Приложение 1 к положению  
Форма заявки команды

**ЗАЯВКА**  
на участие в интеллектуальном фестивале «Щит предков»

1. \_\_\_\_\_  
(наименование учебного заведения или патриотического объединения)

2. Название команды \_\_\_\_\_

3. Состав команды (фамилия, имя, возраст):

Фамилия, имя	Возраст (год рождения)
1.	
2.	
3.	
4.	
5.	
6.	

4. Капитан \_\_\_\_\_  
(имя, фамилия)

5. Тимлидер (педагог-руководитель или куратор) \_\_\_\_\_  
(фамилия, имя, отчество)

6. Предполагаемое количество человек в группе поддержки \_\_\_\_\_

7. Контактный телефон \_\_\_\_\_

8. E-mail: \_\_\_\_\_

Подпись руководителя учреждения \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_  
(расшифровка подписи)

Печать учреждения

ПРИЛОЖЕНИЕ № 2

**СОГЛАСИЕ НА ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПЕРСОНАЛЬНЫХ ДАННЫХ  
ДЛЯ НЕСОВЕРШЕННОЛЕТНИХ**

Я,

(ФИО законного представителя субъекта персональных данных)

в соответствии с требованиями Федерального закона РФ от 27.07.2006 г. № 152-ФЗ «О персональных данных» даю свое согласие на обработку моих персональных данных \_\_\_\_\_

(ФИО)

и персональных данных моего(ей) несовершеннолетнего(ей) сына (дочери) \_\_\_\_\_

(ФИО, дата рождения)

(номер телефона, адрес электронной почты)

государственному учреждению культуры Тульской области «Объединение центров развития культуры» (г. Тула, ул. 9 Мая, д. 1б) со служебной целью. Настоящим Согласием разрешаю на безвозмездной основе публиковать персональные данные и фотографии моего сына (дочери), на которых он(а) изображен(а), на официальном сайте учреждения, в сети Интернет, размещать их в социальных сетях и использовать в качестве иллюстраций на мероприятиях ГУК ТО «ОЦРК»: семинарах, конференциях и т.д.

Я проинформирован(а), что под обработкой персональных данных понимаются действия (операции) с персональными данными, включая сбор, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменения), использование, распоряжение (в том числе передача), обезличивание, блокирование, уничтожение персональных данных.

Настоящее Согласие действует со дня подписания до момента его письменного отзыва.

«\_\_\_\_\_»

2020 г.

/ \_\_\_\_\_  
(подпись)

\_\_\_\_\_ (фамилия и инициалы)

**СОГЛАСИЕ НА ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПЕРСОНАЛЬНЫХ ДАННЫХ**

Я,

в соответствии с требованиями Федерального закона РФ от 27.07.2006 г. № 152-ФЗ «О персональных данных» даю свое согласие на обработку моих персональных данных (ФИО, данные паспорта, дата рождения, домашний адрес, номер телефона) государственному учреждению культуры Тульской области «Объединение центров развития культуры» (г. Тула, ул. 9 Мая, д. 1б) со служебной целью.

(ФИО, дата рождения)

(номер телефона, адрес электронной почты)

Настоящим Согласием разрешаю на безвозмездной основе публиковать мои персональные данные и фотографии с моим изображением на официальном сайте учреждения в сети Интернет, размещать их в социальных сетях и использовать в качестве иллюстраций на мероприятиях ГУК ТО «ОЦРК»: семинарах, конференциях и т.д.

Я проинформирован(а), что под обработкой персональных данных понимаются действия (операции) с персональными данными, включая сбор, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменения), использование, распоряжение (в том числе передача), обезличивание, блокирование, уничтожение персональных данных.

Настоящее Согласие действует со дня подписания до момента его письменного отзыва.

«\_\_\_\_\_» 2020 г.

(подпись)

(фамилия и инициалы)