

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении интеллектуальных игр «Кудрявая сова»

1. Общие положения

1.1. Настоящее положение определяет порядок и регламент проведения интеллектуальных игр «Кудрявая сова» в творческом пространстве «Девятка», действующего на базе ГУК ТО «Объединение центров развития культуры», в комбинированном формате, сочетая одновременно офлайн- и онлайн-игры путем подключения к трансляции в официальной группе «ВКонтакте» творческого пространства «Девятка»: https://vk.com/devyatka_osrk/.

1.2. Организатором интеллектуальных игр «Кудрявая сова» является ГУК ТО «Объединение центров развития культуры». Организатор формирует Оргкомитет интеллектуальных игр из числа сотрудников Центра проектной деятельности Учреждения, который:

- вносит предложения по изменению регламента проведения интеллектуальных игр;
- следит за соблюдением регламента проведения интеллектуальных игр;
- обеспечивает общую организацию проведения интеллектуальных игр (подготавливает пакет вопросов, организует работу счётной комиссии, ведёт прием заявок и регистрацию команд, обеспечивает их игровыми местами и бланками для ответов, оборудует помещение столами, стульями и иным оборудованием, аудиосредствами, разрабатывает сценарий проведения);
- взаимодействует с куратором(ами) онлайн-команд, проводит для них инструктаж по правилам и регламенту интеллектуальных игр;
- формирует состав счетной комиссии, которая оценивает ответы команд;
- проводит награждение победителей и объявляет итоговые результаты всем командам-участницам.

1.3. Интеллектуальные игры «Кудрявая сова» состоят из 4 мероприятий, каждое из которых имеет свою тему, определяемую Оргкомитетом.

2. Цели

Основными целями интеллектуальных игр «Кудрявая сова» являются:

- создание условий для раскрытия интеллектуально-творческого потенциала молодежи;
- популяризация интеллектуальных игр как действенной формы и актуального способа проведения содержательного досуга современного молодого поколения.

3. Задачи

- повышение уровня эрудиции в различных сферах знаний, расширение кругозора у подростков и молодежи;
- развитие у молодого поколения навыков работать в команде;
- совершенствование форм и методов организации интеллектуально-познавательных мероприятий;
- развитие навыков индивидуальной и коллективной умственной работы;
- развитие нестандартного мышления и раскрытие интеллектуального потенциала подростков и молодежи;
- развитие навыков межличностного общения подростков и молодежи;
- привлечение внимания общества, средств массовой информации к потребности молодежи в повышении своего интеллектуального уровня.

4. Время и место проведения

4.1. Даты мероприятий интеллектуальных игр - **28 марта, 25 апреля, 26 сентября и 31 октября 2024 года**. Интеллектуальные игры проводятся одновременно на территории Организатора по адресу: г. Тула, ул. 9 Мая, д. 1-а, творческое пространство «Девятка», и на онлайн-площадке – в официальной группе «ВКонтакте» творческого пространства «Девятка»: https://vk.com/devyatka_ocrk/. Начало каждого мероприятия – в **17:00**.

4.2. Оргкомитет интеллектуальных игр имеет право внести предложения по изменению дат и времени проведения мероприятия с обязательным уведомлением руководителей команд и публикацией уточненной информации на официальном сайте ГУК ТО «ОЦРК»: <http://ocktula.ru/> – и в группе творческого пространства «Девятка» в социальной сети «ВКонтакте»: https://vk.com/devyatka_ocrk/.

5. Участники и условия участия

5.1. В каждой интеллектуальной игре могут принять участие школьники и студенты в возрасте от 14 до 22 лет.

5.2. Форма участия в интеллектуальных играх – командная. Состав команды – 4 человека (3 игрока и один капитан). Каждая команда должна выбрать индивидуальное название, которое не должно меняться в течение года.

5.3. Максимальное количество команд, находящихся в зале, каждой интеллектуальной игры определяется Оргкомитетом и публикуется в анонсе на сайте ГУК ТО «ОЦРК» и в группе творческого пространства «Девятка» в социальной сети «ВКонтакте». В случае если заявок окажется больше количества, определённого Оргкомитетом, предпочтение будет отдано тем командам, чьи заявки присланы первыми.

5.4. Количество онлайн-команд не ограничено.

5.5. Регистрация онлайн и офлайн-команд осуществляется Оргкомитетом интеллектуальных игр на основании заявки, которую необходимо отправить не позднее, чем за 1 сутки до дня проведения мероприятия цикла фестивалей по форме, указанной в Приложении № 1, на e-mail: festproekt@tularegion.org, с обязательной пометкой «Заявка на фестиваль "Кудрявая сова"». Заявки, присланные позднее, чем за 1 сутки до дня проведения мероприятия цикла фестивалей, не принимаются.

5.6. Каждая команда, участвующая в офлайн-формате, прибывает на территорию Организатора в сопровождении куратора (не моложе 18-ти лет) за полчаса до начала интеллектуальных игр. Капитан офлайн-команды может также выступить в роли куратора при условии, что он является совершеннолетним. Зрители и болельщики на площадку проведения фестиваля допускаются.

Куратор передает согласия на обработку персональных данных (Приложение № 2) лично членам Оргкомитета интеллектуальных игр или отправляет документы на e-mail: festproekt@tularegion.org с обязательной пометкой «Согласия на обработку персональных данных для интеллектуальных игр "Кудрявая сова"».

5.7. Каждая команда, участвующая в онлайн-формате, должна подключиться к трансляции, проводимой в официальной группе «ВКонтакте» творческого пространства «Девятка» за пятнадцать минут до начала интеллектуальных игр. Капитан онлайн-команды не может являться куратором команды.

Куратор передает согласия на обработку персональных данных (Приложение № 2) лично членам Оргкомитета интеллектуальных игр или отправляет документы на e-mail: festproekt@tularegion.org с обязательной пометкой «Согласия на обработку персональных данных для интеллектуальных игр "Кудрявая сова"».

5.8. В функции куратора онлайн-команды также входит:
- ознакомление с пакетом документов;

- организация рабочего пространства онлайн-команд;
- обеспечение его бесперебойным доступом к сети Интернет;
- подключение к трансляции мероприятия;
- подготовка раздаточного материала,
- наблюдение за соблюдением регламента и правил игр.

5.9. В функции капитана онлайн-команды входит заполнение ответов своей команды в таблицу сервиса «Яндекс. Документы», доступ к которой команда получит в день проведения игр. Регистрация на сервисе «Яндекс. Документы» для заполнения таблицы обязательна.

5.10. Участие в мероприятиях цикла фестивалей бесплатное.

6. Счётная комиссия

6.1. Счётная комиссия формируется из числа членов Оргкомитета интеллектуальных игр. В её компетенцию входит:

- принятие решений по зачету спорных ответов серии игр;
- оценка правильности ответов участников;
- подсчёт очков команд после каждой игры серии;
- ведение протоколов мероприятий интеллектуальных игр;
- осуществление приема и разбирательства по апелляциям в соответствии с пунктом 8 настоящего Положения;
- применение дисциплинарных (штрафных) санкций к допустившей нарушение команде в соответствии с пунктом 9.4 настоящего Положения.

6.2. Решение счётной комиссии оформляется протоколом и является окончательным.

7. Регламент проведения интеллектуальных игр

7.1. Каждое мероприятие интеллектуальных игр включает в себя серию игр, отличающихся друг от друга по структуре, которые, в свою очередь, сгруппированы в два тура – две игры в первом туре и три игры во втором туре. Ниже приведены примеры игр:

- **Игра «Алфавит».** Играют одновременно все команды. Игрокам необходимо отгадать загаданные изображения слова, каждое из которых начинается на одну из букв русского алфавита. Изображения демонстрируются на экране вместе с буквами, на которые начинаются загаданные в изображениях слова, в алфавитном порядке. Время демонстрации одной картинки – **10 секунд**, за это время игроки должны отгадать слово и вписать его в бланк ответа. По завершении демонстрации всех изображений члены Оргкомитета собирают бланки всех команд, а ведущий зачитывает правильные ответы. За каждый правильный ответ команда получает **1 балл**. О максимальном количестве баллов за игру будет объявлено на мероприятии из цикла фестивалей.

- **Игра «Угадайка».** Играют одновременно все команды. На экране демонстрируются авторские ребусы, связанные с темой фестиваля. В течение **20 секунд** команды ведут обсуждение и вписывают свои варианты ответа в бланки. Каждый правильный ответ оценивается в **2 балла**. О максимальном количестве баллов за игру будет объявлено на мероприятии из цикла фестивалей.

- **Чемпионат «60 секунд».** Играют одновременно все команды. Ведущий читает вопрос. По сигналу начинается отсчет времени для его обсуждения. Для этого отводится **1 минута**, в течение которой команды ведут обсуждение, записывают свой ответ на номерном бланке, после чего капитаны поднимают бланки вверх. Члены Оргкомитета собирают бланки ответов и передают их счётной комиссии. За **10 секунд** до истечения минуты обсуждения раздается второй звуковой сигнал. По истечении минуты раздается третий звуковой сигнал. Ответы, поданные наблюдателям после третьего звукового сигнала, не принимаются. После сбора бланков ведущий зачитывает правильный ответ.

Общее количество вопросов - **10**. Каждый правильный ответ оценивается в **4 балла**. Максимальное количество баллов за чемпионат – **40**.

- **Игра «Цитаты»**. Играют одновременно все команды. Игроки прослушивают цитату реальной или вымышленной личности/персонажа, которую зачитывает программа для воспроизведения текстовой информации. В течение **15 секунд** после окончания цитаты, команды ведут обсуждение и вписывают имя личности/персонажа или название произведения в бланк ответов. Об общем количестве вопросов будет объявлено на мероприятии из цикла фестивалей. Каждый правильный ответ оценивается в **2 балла**. О максимальном количестве баллов за игру будет объявлено на мероприятии из цикла фестивалей.

7.2. Все баллы команд фиксируются в протоколах.

7.3. Оргкомитет оставляет за собой право внести изменения в количество, названия и форматы игр.

7.4. Оргкомитет занимается составлением вопросов. Вопросы формируются в пакет вопросов, содержащий верные ответы и (или) критерии, по которым вопрос может быть зачтен. До начала игры вопросы и ответы на них распечатываются и подписываются членами Счетной комиссии.

8. Спорные ответы и апелляции

8.1. При подведении предварительных итогов тура Счетная комиссия засчитывает как верные только те ответы команд, которые совпадают с авторскими или частично подходят под указанные в пакете критерии зачёта;

8.2. Ответы команд, близкие к авторскому, но не совпадающие с ним и не подходящие под указанные в пакете критерии зачёта, считаются спорными. Спорные ответы включаются в Протокол о проведении игры. Решения о зачёте спорных ответов принимает Счетная комиссия;

8.3. Оргкомитет цикла фестивалей формирует Апелляционное жюри (далее – АЖ) в составе трех человек из числа членов Счетной комиссии;

8.4. Апелляции бесплатны;

8.5. Апелляция может быть подана командой на зачет ответа, не зачтенного Счетной комиссией. При этом апелляция на зачёт содержит просьбу признать сданный командой ответ верным. Любая апелляция должна содержать аргументы, подтвержденные ссылками на источники информации в письменном виде. Текст апелляции не должен включать данных о команде (название, Образовательная организация);

8.7. Считаются неверно оформленными и не подлежащими рассмотрению апелляции:

- содержащие сведения о подавшей апелляцию команде;
- не содержащие аргументов, обосновывающих апелляционную просьбу;

8.8. Спорные ответы и апелляции на зачет ответа рассматриваются АЖ из числа Счетной комиссии. АЖ имеет право признать верным любой спорный ответ и зачесть любую апелляцию при уровне аргументации, который АЖ сочтет убедительным;

8.9. По каждому апеллируемому вопросу командой подается отдельная апелляция. Не принимаются апелляции следующих видов: совместная апелляция на один и тот же вопрос от двух или более команд, апелляция на неправильный зачет ответа других команд;

8.10. Для принятия решения по апелляции АЖ имеет право запросить у автора вопроса, на который была подана апелляция, и у редактора их мнение по поводу поданной апелляции;

8.11. Для вынесения вердикта о зачете ответа как правильного необходимо положительное решение двух членов АЖ из трех. При голосовании членам АЖ воздерживаться запрещается;

8.12. Если апелляция на зачет ответа не подавалась, АЖ имеет право зачесть его, только если этот ответ (или ответ, признанный АЖ эквивалентным этому) зачтен по другой апелляции на тот же вопрос;

8.13. Апелляции на вопросы принимаются в течение 10 минут после оглашения предварительных результатов тура;

8.14. Вердикты АЖ по апелляциям на вопросы первого тура должны быть оглашены перед началом проведения второго тура; вердикты АЖ по апелляциям на вопросы второго тура должны быть оглашены в течение 15 минут после окончания последнего тура;

8.15. Решение АЖ считается окончательным и обжалованию не подлежит.

10. Награждение победителей

8.1. В каждом мероприятии интеллектуальных игр победителями становятся две команды (одна команда офлайн-зачета и одна команда онлайн-зачета), набравшие наибольшее количество баллов. Все команды награждаются дипломами за участие, онлайн-команды получают диплом в электронном виде. Команды, занявшие первое место, получают диплом победителя.

Оргкомитет вправе учредить специальные призы в каждом мероприятии цикла фестивалей.

8.2. Команды онлайн-зачета, ставшие победителями, имеют право забрать диплом победителя и/или специальные призы по адресу: ул. 9 мая, д. 1А с понедельника по пятницу с 10:00-12:30 и с 14:30 до 17:00.

9. Ответственность

9.1. За игровым столом может находиться не более **четырёх игроков**. Запрещается в ходе интеллектуальных игр играть за две команды – ни одновременно, ни в разное время. Замены игроков в ходе игр не предусматриваются. Капитан команды обязан уведомить об изменении состава Счетную комиссию до начала игры.

9.2. Во время обсуждения вопросов игрокам запрещается мешать другим командам, покидать свои места, возвращаться на свои места, пользоваться справочной литературой, мобильными телефонами и другими источниками информации.

9.3. Во время проведения игр командам запрещается общение с другими командами и кураторами за исключением объявленного перерыва.

9.4. Во время проведения игр онлайн-командам запрещается изменять ответ, вписанный в таблицу, после команды ведущего.

9.5. Во время проведения игр кураторам запрещается подсказывать командам.

9.6. С момента начала раунда до его завершения кураторы команд не имеют права покидать Зрительскую зону, перемещаться по игровой площадке за исключением перерыва.

9.7. Все команды и кураторы команд обязаны соблюдать настоящее Положение и спортивную дисциплину, не препятствовать проведению мероприятия и не оказывать давление на ведущего, другие команды и кураторов других команд;

9.8. Командам и кураторам команд, нарушившим правила игры, в первый раз выносится предупреждение, во второй раз штраф (**минус 10 баллов**) и в третий раз решение о дисквалификации и удалении с площадки на весь оставшийся период сезона, что также фиксируется в протоколе. Ответы от дисквалифицированной команды не принимаются. В случае нарушений настоящего Положения куратором команды ответственность согласно п. 9.8. несет команда нарушившего Положение куратора. Ссылка на пункты настоящего Положения является достаточным основанием для решения о применении штрафных санкций;

9.9. Ответственность за умышленное либо неумышленное повреждение имущества в местах проведения мероприятий несёт лицо, непосредственно его совершившее.

9.10. По всем вопросам, не оговорённым в данном Положении, участники фестиваля несут ответственность в соответствии с действующим законодательством РФ.

ЗАЯВКА
на участие в молодёжной интеллектуальной игре «Кудрявая сова»
___ __ 2024 года.

1. Название команды _____

2. Куратор: _____
(фамилия, имя, отчество)

3. Контактный телефон куратора: _____

4. E-mail: _____

5. Формат участия (онлайн/офлайн): _____

Подпись куратора _____/_____

(расшифровка подписи)

СОГЛАСИЕ УЧАСТНИКА МЕРОПРИЯТИЯ НА ОБРАБОТКУ ПЕРСОНАЛЬНЫХ ДАННЫХ

В соответствии с требованиями действующего законодательства РФ субъект персональных данных самостоятельно принимает решение о представлении его персональных данных и дает согласие на их обработку своей волей и в своем интересе. Согласие на обработку персональных данных должно быть конкретным, информированным и сознательным. Согласие на обработку персональных данных может быть дано субъектом персональных данных или его представителем в любой форме, позволяющей подтвердить факт его получения, например путем направления оператору собственноручно заполненного бланка согласия, а равно его фотокопии, а также путем заполнения специального значка на сайте Учреждения в сети Интернет.

Я,

паспорт: серия _____ № _____ выдан «___» _____ г.

(кем выдан)

зарегистрированной(го) по адресу: _____, даю государственному учреждению культуры Тульской области «Объединение центров развития культуры» (ОГРН 1137154041067, ИНН 7104523449), зарегистрированному по адресу: Россия, г. Тула, ул. 9 Мая, д. 1 б. (далее – оператор), согласие на обработку своих персональных данных для участия в Интеллектуальной игре «Кудрявая Сова», которая состоится _____.

(дата)

В лице представителя субъекта персональных данных (заполняется в случае получения согласия от представителя субъекта персональных данных)

(фамилия, имя, отчество полностью)

паспорт: серия _____ № _____ выдан «___» _____ г.

(кем выдан)

проживающий по адресу: _____,
действующий от имени субъекта персональных данных на основании

(реквизиты доверенности или иного документа, подтверждающего полномочия представителя или прямого родства)

даю согласие на передачу (предоставление) оператором – государственным учреждением культуры Тульской области «Объединение центров развития культуры» моих данных: министерству культуры Тульской области, учреждениям и организациям, являющимся соорганизаторами мероприятия, а также публикацию сведений обо мне как об участнике мероприятия в сети Интернет путем предоставления данных.

Цель обработки персональных данных:

- обеспечение соблюдения требований законодательства Российской Федерации;
- предоставление/обеспечение возможности моего (представляемого мною) участия в мероприятии, проводимом государственным учреждением культуры Тульской области «Объединение центров развития культуры»

Перечень персональных данных, на обработку которых дается согласие:

- фамилия, имя, отчество; год, месяц, дата и место рождения; свидетельство о гражданстве (при необходимости); реквизиты документа, удостоверяющего личность; идентификационный номер налогоплательщика, дата постановки его на учет, реквизиты свидетельства постановки на учет в налоговом органе (при необходимости); номер свидетельства обязательного пенсионного страхования, дата регистрации в системе обязательного пенсионного страхования (при необходимости); номер полиса обязательного медицинского страхования (при необходимости); адрес фактического места проживания и регистрации по месту жительства и (или) по месту пребывания (при необходимости); почтовый и электронный адреса; номера телефонов; фотографии; сведения об образовании, профессии, специальности и квалификации, реквизиты документов об образовании (при необходимости); сведения о месте работы/учебы, роде деятельности, занимаемой должности и стаже работы.

Перечень действий с персональными данными, на совершение которых дается согласие, общее описание используемых оператором способов обработки персональных данных: *Обработка вышеуказанных персональных данных будет осуществляться оператором путем смешанной (автоматизированной и не автоматизированной) обработки персональных данных. Будет производиться: сбор, запись, систематизация, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), извлечение, использование, передача (распространение, предоставление, доступ), обезличивание, блокирование, удаление, уничтожение персональных данных.*

Настоящее согласие на обработку персональных данных действует с момента его представления оператору до истечения пятидесяти лет со дня предоставления и может быть отозвано мной в любое время путем подачи оператору заявления в простой письменной форме.

Персональные данные субъекта подлежат хранению в течение сроков, установленных законодательством Российской Федерации. Персональные данные уничтожаются: по достижению целей обработки персональных данных; при ликвидации или реорганизации оператора; на основании письменного обращения субъекта персональных данных с требованием о прекращении обработки его персональных данных (оператор прекратит обработку таких персональных данных в течение 3 (трех) рабочих дней, о чем будет направлено письменное уведомление субъекту персональных данных в течение 10 (десяти) рабочих дней.

_____ / _____ /

« _____ » _____ 2024 г.