# АНАЛИЗ УСПЕХА ЦЕНТРА «ТУЛЬСКАЯ ГОРОДСКАЯ ИГРУШКА»

ПРАКТИКА: КОМПЛЕКСНАЯ ПРОГРАММА ВОЗРОЖДЕНИЯ, СОХРАНЕНИЯ И ПОПУЛЯРИЗАЦИИ ТРАДИЦИОННОГО ПРОМЫСЛА «ТУЛЬСКАЯ ГОРОДСКАЯ ИГРУШКА»

МУНИЦИПАЛЬНОЕ АВТОНОМНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ КУЛЬТУРЫ «КУЛЬТУРНО-ДОСУГОВАЯ СИСТЕМА» ОБОСОБЛЕННОЕ ПОДРАЗДЕЛЕНИЕ ЦЕНТР ТВОРЧЕСТВА «ТУЛЬСКАЯ ГОРОДСКАЯ ИГРУШКА»





## КЛЮЧЕВЫЕ ФАКТОРЫ ЭФФЕКТИВНОСТИ:

От ремесла к экосистеме: Центр не просто учит лепить игрушки,

 $lue{lue{lue{\circ}}}$  а создал целую экосистему: исследование ightarrow образование ightarrow производство ightarrow продвижение.

Доказательный подход: использование количественных и качественных

 метрик (рост узнавания с 23% до 82%) делает ценность работы очевидной для власти и спонсоров.

Социальный лифт: создание рабочих мест для мастеров превращает

- хобби в профессию, что критически важно для сохранения кадрового потенциала на селе.
- Инклюзивность: активная работа с людьми с ОВЗ и семьями делает проект не элитарным, а действительно народным.
  - Экономическая устойчивость: сочетание бюджетного финансирования
- с внебюджетными средствами от продаж и партнерств обеспечивает независимость и стабильность.
- Стратегия «Оцифровка + материализация»: сохранение наследия
  через цифровые архивы и его актуализацию через современные сувениры.



# АЛГОРИТМ ТИРАЖИРОВАНИЯ ПРАКТИКИ «ЦЕНТР ЛОКАЛЬНОЙ КУЛЬТУРНОЙ ИДЕНТИЧНОСТИ» ДЛЯ УЧРЕЖДЕНИЙ КЛУБНОГО ТИПА

ЭТОТ ПОШАГОВЫЙ АЛГОРИТМ ПОЗВОЛЯЕТ АДАПТИРОВАТЬ УСПЕШНУЮ МОДЕЛЬ ТУЛЫ ПОД ЛЮБУЮ ТЕРРИТОРИЮ.



## ЭТАП 1: ПОДГОТОВИТЕЛЬНЫЙ - «ИДЕНТИФИКАЦИЯ НАСЛЕДИЯ»

### ШАГ 1. ИНВЕНТАРИЗАЦИЯ ЛОКАЛЬНОГО КУЛЬТУРНОГО КОДА

Цель: найти «свою тульскую игрушку» – уникальный промысел, ремесло или традицию.

#### Действия:

- работа в архивах, краеведческих музеях, опрос старожилов.
- поиск утраченных или забытых промыслов (плетение, вышивка, резьба, керамика, особая кухня).
- выявление носителей традиций местных мастеров, даже если они не практикуют ремесло профессионально.

**Результат:** четко сформулированная идея и обоснование: «Мы возрождаем (ремесло, промысел), потому что он является уникальным наследием нашей территории, и вот доказательства».

## ШАГ 2. ФОРМИРОВАНИЕ ЯДРА КОМАНДЫ И ПАРТНЕРСКОЙ СЕТИ

Цель: собрать команду энтузиастов и заручиться поддержкой.

#### Действия:

- привлечение хотя бы одного мастера-энтузиаста.
- заключение соглашений с музеями, архивами, образовательными учреждениями.
- диалог с местной администрацией о поддержке в рамках программ развития туризма и культуры.

Результат: партнёрское соглашение и рабочая группа.



## ЭТАП 2: ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКО-МЕТОДИЧЕСКИЙ - «ВОЗРОЖДЕНИЕ ТЕХНОЛОГИИ»

### ШАГ З. НАУЧНАЯ ФИКСАЦИЯ И ОТЦИФРОВКА НАСЛЕДИЯ

Цель: создать невозможную для утери базу знаний.

#### Действия:

- Фото- и видеофиксация этапов промысла у сохранившихся мастеров.
- Создание цифрового каталога эталонных образцов и их элементов.
- Восстановление и письменная фиксация технологии пошагово.

Результат: «Цифровой паспорт промысла» – основа для будущих методичек.

### ШАГ 4. РАЗРАБОТКА ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫХ ПРОГРАММ

Цель: Создать инструмент для массового обучения.

#### Действия:

- Адаптация сложной технологии в пошаговые мастер-классы для разного возраста.
- Разработка программ для людей с OB3.
- Создание сценариев интерактивных экскурсий и «погружений в эпоху».

Результат: 3-5 готовых к запуску просветительских продукта.



## ЭТАП 3: ПРАКТИКО-ОРИЕНТИРОВАННЫЙ - «СОЗДАНИЕ ЖИВОЙ МАСТЕРСКОЙ»

## ШАГ 5. ЗАПУСК «МАСТЕРСКОЙ НАСЛЕДИЯ» НА БАЗЕ УЧРЕЖДЕНИЯ КУЛЬТУРЫ

Цель: Создать точку постоянного притяжения.

#### Действия:

- Выделение помещения или зоны под мастерскую.
- Закупка минимального набора материалов и инструментов.
- Старт регулярных кружков и мастер-классов по расписанию.

Результат: Постоянно действующая площадка, где ремесло «живет».

### ШАГ 6. ВОВЛЕЧЕНИЕ ЦЕЛЕВЫХ АУДИТОРИЙ

Цель: обеспечить устойчивый поток участников.

#### Действия:

- дети и молодежь: проект «Урок ремесла в школе»/ тематические смены в лагерях.
- семьи: «Семейные выходные в мастерской», конкурсы.
- взрослые и туристы: «Ремесленный интенсив» как формат досуга.
- люди с OB3: специализированные программы «Доступное ремесло».

Результат: Высокий охват и вовлеченность разных групп населения.



## ЭТАП 4: ЭКОНОМИЧЕСКИЙ - «ОТ ХОББИ К УСТОЙЧИВОЙ МОДЕЛИ»

### ШАГ 7. ЗАПУСК СУВЕНИРНОГО ПРОИЗВОДСТВА

Цель: Создать экономический цикл.

#### Действия:

- разработка линейки сувениров от простых (для мастер-классов) до сложных (премиум).
- налаживание каналов сбыта: ярмарки, местные магазины, онлайн-платформы.
- брендирование и упаковка.

Результат: первые продажи и формирование внебюджетного фонда.

### **ШАГ 8. СОЗДАНИЕ «РЕМЕСЛЕННОГО КЛАСТЕРА»**

Цель: масштабировать экономический и социальный эффект.

#### Действия:

- подготовка и сертификация новых мастеров из числа лучших учеников.
- создание системы, где выпускники могут сами преподавать или производить сувениры.
- организация фестивалей и ярмарок для продвижения бренда территории.

Результат: самовоспроизводящаяся система, создающая рабочие места.



## ЭТАП 5: АНАЛИТИЧЕСКИЙ - «ДОКАЗАТЕЛЬСТВО ЭФФЕКТИВНОСТИ»

### ШАГ 9. ВНЕДРЕНИЕ СИСТЕМЫ МОНИТОРИНГА И ОЦЕНКИ

Цель: получать данные для принятия решений и отчетности.

#### Действия:

- регулярный замер ключевых показателей: количество участников, объем продаж, охват в СМИ.
- проведение опросов для оценки изменения уровня знаний и лояльности к бренду на территории.
- фиксация социальных историй успеха (например, «ученик стал мастером»).

**Результат:** ежегодный отчет с доказательствами эффективности для предоставления спонсорам и власти.

### ИНСТРУМЕНТЫ ДЛЯ СТАРТА С МИНИМАЛЬНЫМИ РЕСУРСАМИ:

- Грантовая поддержка: заявка на грант по направлению «Сохранение культурного наследия» или «Развитие креативных индустрий».
- Краудфандинг: сбор средств на закупку первых партий материалов «для возрождения забытого промысла».
- Партнерский пул: обмен помещениями для мастер-классов, привлечение волонтеров для исследований.
- «Пилотный продукт»: начать не с полного цикла, а с одного, но яркого мастер-класса и одного вида сувенира.



## **ЗАКЛЮЧЕНИЕ**

ТИРАЖИРОВАНИЕ ПРАКТИКИ ТУЛЫ — ЭТО НЕ ПРО КОПИРОВАНИЕ ИГРУШЕК, А ПРО ВНЕДРЕНИЕ МЕТОДОЛОГИИ ПРЕВРАЩЕНИЯ ЛОКАЛЬНОГО КУЛЬТУРНОГО АКТИВА В ТОЧКУ СОЦИАЛЬНОГО И ЗКОНОМИЧЕСКОГО РОСТА. ЭТОТ АЛГОРИТМ ПОЗВОЛЯЕТ ЛЮБОМУ УЧРЕЖДЕНИЮ КУЛЬТУРЫ СТАТЬ ДРАЙВЕРОМ ТАКОГО ПРЕОБРАЗОВАНИЯ, УКРЕПЛЯЯ ИДЕНТИЧНОСТЬ ТЕРРИТОРИИ И УЛУЧШАЯ КАЧЕСТВО ЖИЗНИ ЕЕ ЖИТЕЛЕЙ.



